**意图：**将对象组合成树形结构以表示"部分-整体"的层次结构。组合模式使得用户对单个对象和组合对象的使用具有一致性。

**何时使用：** 1、您想表示对象的部分-整体层次结构（树形结构）。 2、您希望用户忽略组合对象与单个对象的不同，用户将统一地使用组合结构中的所有对象。

**如何解决：**树枝和叶子实现统一接口，树枝内部组合该接口。

**关键代码：**树枝内部组合该接口，并且含有内部属性 List，里面放 Component。

**缺点：**在使用组合模式时，其叶子和树枝的声明都是实现类，而不是接口，违反了依赖倒置原则。

我们有一个类 *Employee*，该类被当作组合模型类。*CompositePatternDemo*，我们的演示类使用 *Employee* 类来添加部门层次结构，并打印所有员工。

